

Computação Eletrônica

Strings

Strings (Cadeias de Caracteres)

- Um string é um texto. Em Pascal, este texto deve ser delimitado por aspas simples.

Exemplo:

- 'Hello World'
- 'Bom dia! Como vai a vida?'
- 'Existem mais coisas entre o ceu e a terra do que sonha a nossa va filosofia.'

Strings

■ Declaração em Pascal

```
Program cadeiaDeCaracteres;  
var texto: String;  
begin  
  write('Digite um texto: ');  
  readln(texto);  
  writeln('Você digitou: ',texto);  
end.
```

texto é uma *variável* do tipo String que armazena **no máximo 255** caracteres.

'Digite um texto' é uma String!

Uma String

Uma variável do tipo String!

String

- Pascal manipula Strings de comprimento 255 no máximo

Strings

```
Program cadeiaDeCaracteres;  
var frase: String[15];  
begin  
    write('Digite uma frase: ');  
    readln(frase);  
    writeln('Você digitou: ',frase);  
end.
```

frase é uma *variável* do tipo String que armazena **no máximo 15** caracteres.

'Digite um texto' é uma String!

Uma String

Uma variável do tipo String

Strings

```
Program ordemAlfabetica;  
var palavra1, palavra2: String;  
begin  
    write('Digite 2 palavras separadas por <enter>: ');  
    readln(palavra1);  
    readln(palavra2);  
    write('Palavra 1 é menor que palavra 2? ');  
    write(palavra1 <= palavra2);  
end.
```



Strings

```
Program tamanho;
var palavra: String;
    comprimento: Integer;
begin
    write('Digite 1 palavra: ');
    readln(palavra);
    comprimento := length(palavra);
    write('a palavra tem ',comprimento, ' caracteres');
    readln;
end.
```



Strings

```
Program tamanho;
var palavra1, palavra2: String;
begin
    write('Digite 2 palavras separadas por <enter>: ');
    readln(palavra1);
    readln(palavra2);
    write('Tamanho da palavra 1: ');
    writeln(length(palavra1));
    write('Tamanho da palavra 2: ');
    write(length(palavra2));
    readln;
end.
```



Strings

```
Program concatena;  
var palavra1, palavra2: String;  
begin  
    write('Digite 2 palavras: ');  
    readln(palavra1);  
    readln(palavra2);  
    write(palavra1+palavra2);  
    readln;  
end.
```